## 添加声音

**目标：**

1、添加并控制声音播放。

**一、添加声音并播放音频。**

//创建微信小游戏音频

var putAudio = wx.createInnerAudioContext();

//引入音频文件

putAudio.src = "audio/bgm.mp3";

//是否循环播放

bgm.loop = true;

//开始播放

bgm.play();

播放 audio/bgm.mp3 音频文件。

